



Regulamin
Turniej Gamesball w Piłkę Nożną
w ramach „Mecz Ligi Legends Poland” na Stadionie Legii w Warszawie
9 czerwca 2017 r.

§ 1

Organizatorzy Turnieju

1. Definicje:
 - A. Turniej Gamesball w Piłkę Nożną zwane dalej Turniejem.
2. Organizatorem głównym jest Spółka Gamesball Sp. z o.o.
3. Organizator główny odpowiada za:
 - A. Komunikowanie poprzez stronę www.gamesball.pl i bezpośrednio Uczestnikom o miejscu i terminie Turnieju.
 - B. Ustalanie miejsca Turnieju.
 - C. Zbieranie wyników ze wszystkich Turniejów.
 - D. Zapewnienie miejsca i zorganizowanie sprzętu do gry w Turnieju Finałowym.
 - E. Przeprowadzenie wszystkich losowań Turniejów w tym Finałowych.
 - F. Przeprowadzenie Turnieju Finałowego.
 - G. Organizację nagród oraz Dyplomów uczestnictwa dla Uczestników.

§ 2

Ambasadorzy Turnieju

Ambasadorami Turnieju są:

1. Andrzej Strelau - Trener reprezentacji Polski w Piłce nożnej (1989–1993), komentator telewizyjny i prasowy
2. Marek Pietruszka - Prezes Legia Warszawa (1997-2000) i Sekretarz Generalny PZPN (1989-1992)
3. Mirosław Nowicki - Przewodniczący Komitetu Organizacyjnego Targów ŚWIAT Piłki
4. Marek Nowicki - Worldfootball Expo
5. Piotr Cejnóg - Prezes Zarządu MIGS International Ltd. Współorganizator Międzynarodowego Turnieju w Polsce WCGC- World Corporate Golf Challenge - największy korporacyjny turniej golfowy świata.
6. Grzegorz Janik - Prezes Szkolnego Związku Sportowego, Poseł na Sejm RP.
7. Dariusz Abramuk - Sekretarz Generalny Szkolny Związek Sportowy.
8. Władysław Kosiniak-Kamysz - Przewodniczący Rady Głównej Krajowego Zrzeszenia Ludowe Zespoły Sportowe
9. Ks. Tomasz Kośny - Wiceprezes Katolickiego Stowarzyszenia Sportowego RP, wielki pasjonat piłki nożnej
10. Ks. Andrzej Kowalski - Zastępca Dyrektora Caritas Diecezji Warszawsko Praskiej (DWP)
11. Krzysztof Witkowski - Prezes firmy President i Dyrektor Muzeum Monet i Medali Jana Pawła II w Częstochowie
12. Justyna Pachniowska - Prezes Zarządu Papyrus Sp. z o.o.
13. Jacek Aleksandrowicz - CEO AIP Inkubatory.pl
14. Mariusz Turski - Dyrektor Zarządzający Business Linki Sp. z o.o.
15. Dariusz Żuk - Współtwórca i Przewodniczący RN AIP
16. Wojciech Zawioła - dziennikarz Canal Plus Sport, TVN i TVN24. Pisarz, autor trzech sportowych biografii (Mariusza Czerkawskiego, Roberta Lewandowskiego i Karola Jabłońskiego) i dwóch powieści (Jest takie miejsce, Szukaj mnie).

§ 3

Partnerzy i Sponsorzy Turnieju

1. Partnerem Turnieju może zostać Firma lub Osoba, która zawrze umowę z Organizatorem głównym Turnieju.
2. Zadaniem Partnera Turnieju jest:
 - A. Informowanie zaprzyjaźnione Firmy i Osoby o Turnieju lub
 - B. Organizowanie Turniejów lub wspieranie finansowe, rzeczowe lub medialne Turnieju,
3. Do wsparcia finansowego Turnieju zapraszamy Sponsorów: Tytułarny, Platynowy, Złoty, Srebrny, Lokalny.
4. Mile widziani są również fundatorzy nagród i pucharów.

§ 4

Cele gry Gamesball

Popularyzacja sportu, a zwłaszcza piłki nożnej aktywnego trybu życia. Integracja dzieci, młodzieży i dorosłych. Zachęcenie osób w każdym wieku do gry w piłkę nożną i hokeja, w tym zarówno chłopców i dziewczynki.

W szczególności celem gry Gamesball i celem Turnieju są:

1. Aktywizacja i Integracja rodzin, dzieci, młodzieży i osób dorosłych.
2. Promowanie idei sportu, aktywnego trybu życia, rywalizacji fair play, współzawodnictwo.
3. Nauka zasad gry w piłkę nożną.
4. Nauka, ćwiczenie taktyki i strategii gry w piłkę nożną.
5. Ćwiczenie i wykazanie przewagi gry zespołowej nad grą indywidualną.
6. Wyłaniania przyszłych: kapitanów i sędziów piłki nożnej oraz leaderów.
7. Nawiązanie i utrwalanie współpracy różnych środowisk ze sportem i biznesem.
8. Zabawa, rekreacja i wiele pozytywnych emocji sportowych.

§ 5

Uczestnicy Turnieju

1. Turnieje mają charakter otwarty.
2. Turnieje będą rozgrywane w ramach rozgrywanego meczy Ligi Poland na Stadionie Legii w Warszawie, przy ul. Łazienkowskiej 16, Strefa Legend".
3. Turnieje Gamesball w Piłkę Nożną rozgrywane będą jeden na jednego.
4. W Turnieju mogą wziąć udział osoby w wieku od 8 do 108 lat.
5. Warunkiem udziału w Turnieju jest zapisanie się na listę Uczestników Turnieju.
6. Formularz zgłoszeniowy i lista Uczestników znajduje się na stronie: <http://www.gamesball.pl>.

§ 6

Skrót zasad gry Gamesball w piłkę nożną

1. **Uczestnicy gry Turnieju.** W jednej grze biorą udział:
 - A. Dwóch Graczy (dwie Osoby).
 - B. Dwóch Piłkarzy (przybory).
 - C. Dwa Zespoły (krążki) w dwóch odmiennych kolorach, po 11 Zawodników w Zespole, w tym jeden bramkarz (większy krążek nr 1) i dziesięciu Zawodników w polu (od nr 2 do 11).
2. **Rozmieszczenie Zawodników:** Gracze ustawiają Zawodników na swojej połowie w dowolny sposób.
3. **Uchwyt Piłkarza:** Gracz trzyma wygodnie Piłkarza w dłoni w pozycji pionowej.
4. **Cel gry:** Gra polega na zdobywaniu goli. Wygrywa ten Gracz, który zdobędzie większą liczbę goli.
5. **Gol:** jest wtedy, gdy piłka całym obwodem przekroczy linię bramkową.
6. **Czas gry:** Mecz trwa do określonej liczby strzelonych goli lub do upływu określonego czasu.
7. **Rozpoczęcie gry:** Grę rozpoczyna Gracz, który wygrał losowanie.
8. **Ruch podstawowy:** Gracz uderza Piłkarzem w swojego Zawodnika, a Zawodnik uderza w piłkę lub przybliża się do niej.
9. **Kolejność ruchów:** Gracze wykonują ruchy na przemian.
10. **Przemieszczanie zawodników:** Zawodników można przesuwac jedynie przy swojej kolejności ruchu.
11. **Auty:** Piłka całym obwodem przekroczy linię boczną. Ustawiamy piłkę w miejscu przekroczenia linii. Uderzamy Piłkarzem w piłkę, a następnie uderzamy Zawodnikiem w piłkę lub przybliżamy się do piłki.
W pierwszej części ruchu gol jest wówczas, gdy piłka przed przekroczeniem linii bramkowej całym obwodem, po drodze dotknie któregokolwiek zawodnika.
Aut powoduje Gracz, który wykonał ruch a nie Zawodnik od którego odbiła się piłka.
12. **Faule.** Faul jest wówczas gdy:
 - A. Przed uderzeniem w piłkę zawodnik uderzy w zawodnika drużyny przeciwnej lub
 - B. Zawodnik wskoczy na drugiego Zawodnika. Wówczas zdejmujemy zawodnika i ustawiamy go obok.
Piłkę ustawiamy w miejscu faulu. Uderzamy bezpośrednio Piłkarzem w piłkę w kierunku bramki.
13. **Zawodnik w bramce:** W przypadku jeśli Zawodnik jakiegokolwiek drużyny znajduje się całym obwodem w bramce, należy go niezwłocznie usunąć z bramki i umieścić obok bramki na linii bramkowej.
14. **Zwycięzca meczu:** Mecz wygrywa Gracz, który w zależności od uzgodnień na początku meczu pierwszy strzeli określoną liczbę goli lub zdobędzie większą liczbę goli w określonym czasie.
W przypadku remisu zwycięzcę należy wyłonić strzelając rzuty karne.
15. **Turnieje:** Przy rozgrywaniu Turniejów w systemie każdy z każdym dopuszcza się remisy.
Przy rozgrywaniu Turniejów w systemie każdy z każdym dopuszcza się remisy.
Zwycięzca meczu otrzymuje 3 punkty, zaś za remis otrzymuje się 1 punkt.

§ 7

Zasady Turnieju i czas gry

1. Celem każdego Turnieju jest wyłonienie zwycięzców Turnieju.
2. Każdy Uczestnik powinien przybyć na miejsce rozgrywania Turnieju na co najmniej 15 minut przed określonym terminem i godziną rozpoczęciem losowania Turnieju i własnego meczu.
3. O wyznaczonej godzinie rozpoczęcia Turnieju sędzia przypomina podstawowe zasady Turnieju, a Organizator przeprowadza losowanie drużyn.
4. Mecze można rozgrywać każdy z każdym (przy mniejszej liczbie zgłoszonych drużyn) lub systemem pucharowym. Przy większej liczbie drużyn rekomendujemy system pucharowy.
5. Czas meczu będzie uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn, czasu zarezerwowanego na Turniej.
6. Dyskwalifikacje: Uczestnik może być zdyskwalifikowany z Turnieju w przypadku jeśli:
 - A. Uczestnik nie zapisze drużyny na Listę uczestników w Turnieju lub
 - B. Nie zaakceptuje zasad Regulaminu Turnieju lub
 - C. Uczestnik nie przybędzie na czas rozpoczęcia własnego meczu.W jednym z trzech powyższych przypadków Współ Uczestnik zostaje zwycięzcą meczu.
7. Rekomendujemy, aby mecze eliminacyjne trwały po 5 minut przy większej ilości drużyn, lub po 10 minut przy mniejszej ilości drużyn.
8. O czasie gry decyduje Organizator danego Turnieju.
9. Mecze zakończone remisem rozstrzyga się przez rozegranie serii rzutów karnych w przypadku piłki nożnej.

§ 8

Miejsce rozgrywek

7. Miejsce prowadzenia Turniejów to mecze Laliga Legends Poland na Stadionie Legii w Warszawie, przy ul. Łazienkowskiej 16, „Strefa Legend”.

§ 9

Terminy zgłoszeń i przeprowadzenia Turnieju.

1. Terminy zapisywania Uczestników do Turnieju: do 08.06.2017 r.
2. Turniej w piłkę nożną będzie rozgrywany od 16:30-18:30.

§ 11

Koszty uczestnictwa w Turnieju

1. Zgłoszenie i udział w Turnieju jest bezpłatne.
2. Drużyny pokrywają jedynie we własnym zakresie koszty dojazdu i ewentualnego zakwaterowania.
3. Wejście na Targi, gdzie odbywać się będą Turnieje Finałowe jest odpłatne.
4. Ceny biletów na Mecz (a tym samym na Turniej Gamesball) dostępne na stronie: <http://laligalegendspoland.pl/kup-bilet/>

§ 12

Sprzęt

1. Sprzęt do Gry udostępnia Organizator główny.

§ 13

Ogłoszenie wyników oraz zadania Organizatorów

1. Bezpośredni nadzór nad zgodnością przebiegu każdego Turnieju sprawuje sędzia główny danego Turnieju. Przy większej liczbie zgłoszonych uczestników należy stworzyć Zespół sędziów pomocniczych.
2. Oficjalne ogłoszenie wyników Turniejów będzie znajdowało się na stronie <http://www.gamesball.pl>.
3. Zadaniem Organizatora Turniejów będzie zamieszczenia wyników przez Organizatora głównego na stronie <http://www.gamesball.pl>.

4. Wskazane jest, aby z całego Turnieju oraz rozdania nagród wykonywane były filmy i zdjęcia, które będą zamieszczane na stronie internetowej Organizatorów oraz na portalach społecznościowych.

§ 14

Nagrody

1. Każdy Uczestnik Turnieju otrzyma od Organizatora dyplom.
2. Zwycięzcy Turniejów otrzymają nagrody.

§ 15

Zgody i prawa

Pełnoletni Uczestnik Turnieju oraz opiekun Uczestnika Turnieju niepełnoletniego wyrażają zgodę na:

1. Udostępnianie swoich danych osobowych Organizatorowi, Partnerom i Sponsorom Turnieju oraz innym podmiotom, współpracującym z Organizatorem przy organizacji Turniejów Gamesball dla celów marketingowych oraz
2. Nieodpłatne wykorzystywanie przez Organizatorów swojego wizerunku, utrwalonego w związku z uczestnictwem w Turnieju, dla celów zorganizowania Turnieju oraz promocji innych turniejów Gamesball.

§ 16

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego Regulaminu.
2. Regulamin niniejszy jest udostępniany do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronie Organizatora.
3. Regulamin zatwierdzono w dniu 26 maja 2017 roku.

Aktualizacja Regulaminu z dnia 29.05.2017 r.