



Regulamin I Międzynarodowy Turniej Gamesball w Piłkę Nożną „Warsaw Cup 2017”

§ 1 Organizatorzy Turnieju

1. Definicje:
 - A. I Międzynarodowy Turniej Gamesball w Piłkę Nożną „Warsaw Cup 2017” zwany dalej Turniej.
 - B. Eliminacje lokalne zwane dalej Turniej lokalny
 - C. Eliminacje wojewódzkie zwane dalej Turniej wojewódzki
 - D. Eliminacje ogólnopolskie zwane dalej Finał o Puchar Polski
 - E. Eliminacje międzynarodowe zwane dalej Finał o Puchar Międzynarodowy
 - F. Eliminacje finałowe zwane dalej Finał o Puchar Turnieju
2. Organizatorami Turnieju jest Komitet Organizacyjny, który składa się z Organizatora głównego i Organizatorów wspierających.
3. Organizatorem głównym jest Spółka Gamesball Sp. z o.o.
4. Organizator główny odpowiada za:
 - A. Komunikowanie poprzez stronę www.gamesball.pl i bezpośrednio Kapitanów drużyn o miejscach i terminach Turniejów.
 - B. Ustalanie miejsc Turniejów lokalnych i wojewódzkich.
 - C. Koordynację Turniejów lokalnych oraz wojewódzkich.
 - D. Zbieranie wyników ze wszystkich Turniejów.
 - E. Zapewnienie miejsca i zorganizowanie sprzętu do gry w Turniejach Finałowych.
 - F. Przeprowadzenie wszystkich losowań Turniejów Finałowych.
 - G. Przeprowadzenie Turniejów Finałowych.
 - H. Organizację nagród oraz pucharów dla zwycięzców i wysyłkę Dyplomów uczestnictwa dla Uczestników.
5. Organizatorami wspierającymi są:
 - A. Komitet Organizacyjny Pierwszych Międzynarodowych Targów Piłkarskich ŚWIAT PIŁKI.
 - B. Spółka ICH Sp. z o.o.
 - C. Szkolny Związek Sportowy (SZS)
 - D. Krajowe Zrzeszenie Ludowych Zespołów Sportowych (LZS)
 - E. Katolickie Stowarzyszenie Sportowe RP
6. Organizatorzy wspierający odpowiadają za:
 - A. Przygotowanie miejsca i zorganizowanie sprzętu w celu przeprowadzenia Turniejów lokalnych lub wojewódzkich.
 - B. Komunikowanie poprzez własne stronę o miejscach i terminach planowanych Turniejów.
 - C. Zaproszenie Sponsorów.
 - D. Organizowanie Turniejów lokalnych lub wojewódzkich.
 - E. Przeprowadzenie losowań prowadzonych Turniejów.
 - F. Zbieranie wyników z prowadzonych Turniejów i przekazywanie Organizatorowi głównemu.
 - G. Organizację nagród.
 - H. Dobrą komunikację i współpracę z Organizatorem głównym.

§ 2 Ambasadorzy Turnieju

Ambasadorami Turnieju są:

1. Andrzej Strejliu - Trener reprezentacji Polski w Piłce nożnej (1989–1993), komentator telewizyjny i prasowy
2. Marek Pietruszka - Prezes Legia Warszawa (1997-2000) i Sekretarz Generalny PZPN (1989-1992)
3. Mirosław Nowicki - Przewodniczący Komitetu Organizacyjnego Targów ŚWIAT PIŁKI
4. Marek Nowicki - Worldfootball Expo
5. Piotr Cejńóg - Prezes Zarządu MIGS International Ltd. Współorganizator Międzynarodowego Turnieju w Polsce WCGC- World Corporate Golf Challenge - największy korporacyjny turniej golfowy świata.
6. Grzegorz Janik - Prezes Szkolnego Związku Sportowego, Poseł na Sejm RP.
7. Dariusz Abramuk - Sekretarz Generalny Szkolny Związek Sportowy.
8. Władysław Kosiniak-Kamysz - Przewodniczący Rady Głównej Krajowego Zrzeszenia Ludowe Zespoły Sportowe
9. Ks. Tomasz Kośny - Wiceprezes Katolickiego Stowarzyszenia Sportowego RP, wielki pasjonat piłki nożnej
10. Ks. Andrzej Kowalski - Zastępca Dyrektora Caritas Diecezji Warszawsko Praskiej (DWP)
11. Krzysztof Witkowski - Prezes firmy President i Dyrektor Muzeum Monet i Medali Jana Pawła II w Częstochowie
12. Justyna Pachniowska – Prezes Zarządu Papyrus Sp. z o.o.
13. Jacek Aleksandrowicz - CEO AIP Inkubatory.pl
14. Mariusz Turski - Dyrektor Zarządzający Business Linki Sp. z o.o.
15. Dariusz Żuk - Współtwórca i Przewodniczący RN AIP
16. Wojciech Zawioła - dziennikarz Canal Plus Sport, TVN i TVN24. Pisarz, autor trzech sportowych biografii (Mariusza Czerkawskiego, Roberta Lewandowskiego i Karola Jabłońskiego) i dwóch powieści (Jest takie miejsce, Szukaj mnie).

§ 3 Partnerzy i Sponsorzy Turnieju

1. Partnerem Turnieju może zostać Firma lub Osoba, która zawrze umowę z Organizatorem głównym Turnieju.
2. Zadaniem Partnera Turnieju jest:
 - A. Informowanie zaprzyjaźnione Firmy i Osoby o Turnieju lub
 - B. Organizowanie Turniejów lub wspieranie finansowe, rzeczowe lub medialne Turnieju,
3. Do wsparcia finansowego Turnieju zapraszamy Sponsorów: Tytułarny, Platynowy, Złoty, Srebrny, Lokalny.
4. Mile widziani są również fundatorzy nagród i pucharów.
5. W poszczególne dni będą rozgrywane Finały o: Puchar Polski, Puchar Międzynarodowy, Puchar I Międzynarodowego Turnieju Gamesball w Piłkę Nożną „Warsaw Cup 2017”.

§ 4 Cele gry Gamesball

Popularyzacja sportu, a zwłaszcza piłki nożnej i aktywnego trybu życia. Integracja dzieci, młodzieży i dorosłych. Zachęcenie osób w każdym wieku do gry w piłkę nożną, w tym zarówno chłopców i dziewczynki.

W szczególności celem gry Gamesball i celem Turnieju są:

1. Aktywizacja i Integracja rodzin, dzieci, młodzieży i osób dorosłych.
2. Promowanie idei sportu, aktywnego trybu życia, rywalizacji fair play, współzawodnictwo.
3. Nauka zasad gry w piłkę nożną.
4. Nauka, ćwiczenie taktyki i strategii gry w piłkę nożną.
5. Ćwiczenie i wykazanie przewagi gry zespołowej nad grą indywidualną.
6. Wyłaniania przyszłych: kapitanów i sędziów piłki nożnej oraz leaderów.
7. Nawiazanie i utwalanie współpracy różnych środowisk ze sportem i biznesem.
8. Zabawa, rekreacja i wiele pozytywnych emocji sportowych.

§ 5

Uczestnicy Turnieju

1. Turniej ma charakter otwarty.
2. Turniej Gamesball w Piłkę Nożną rozgrywany będzie wyłącznie w kategorii drużynowej.
3. Każda drużyna składać się będzie z 2 osób.
4. W Turnieju mogą wziąć udział osoby w wieku od 8 do 108 lat.
5. Warunek konieczny: 1 Osoba (kapitan) musi być pełnoletnia, zaś druga osoba musi być niepełnoletnia: np. brat, siostra, syn, córka, wnuczek, wnuczka lub znajomy.
6. Reprezentacja krajów: do Turnieju zapraszamy drużyny z krajów z Europy oraz całego świata bez względu na miejsce zamieszkania. Drużyny narodowości polskiej mogą również reprezentować wybrany przez siebie kraj.
7. Warunkiem udziału w Turnieju jest zapisanie drużyny przez Osobę pełnoletnią na listę drużyn Turnieju.
8. Formularz zgłoszeniowy i lista drużyn znajduje się na stronie: <http://www.gamesball.pl>.

§ 6

Skrót zasad gry Gamesball w piłkę nożną

1. **Uczestnicy gry Turnieju.** W jednej grze biorą udział:
 - A. Dwóch Graczy (dwie Osoby) lub dwie dwuosobowe drużyny.
 - B. Dwóch Piłkarzy (przybory).
 - C. Dwa Zespoły (krążki) w dwóch odmiennych kolorach, po 11 Zawodników w Zespole, w tym jeden bramkarz (większy krążek nr 1) i dziesięciu Zawodników w polu (od nr 2 do 11).
2. **Rozmieszczenie Zawodników:** Gracze ustawiają Zawodników na swojej połowie w dowolny sposób.
3. **Uchwył Piłkarza:** Gracz trzyma wygodnie Piłkarza w dłoni w pozycji pionowej.
4. **Cel gry:** Gra polega na zdobywaniu goli. Wygrywa ten Gracz, który zdobędzie większą liczbę goli.
5. **Goł:** jest wtedy, gdy piłka całym obwodem przekroczy linię bramkową.
6. **Czas gry:** Mecz trwa do określonej liczby strzelonych goli lub do upływu określonego czasu.
7. **Rozpoczęcie gry:** Grę rozpoczyna Gracz, który wygrał losowanie.
8. **Ruch podstawowy:** Gracz uderza Piłkarzem w swojego Zawodnika, a Zawodnik uderza w piłkę lub przybliża się do niej.
9. **Kolejność ruchów:** Gracze wykonują ruchy na przemian. Przy grze drużynowej ruchy wykonywane są w kolejności: pierwsza Osoba drużyny pierwszej, pierwsza osoba drużyny drugiej, druga osoba drużyny pierwszej, druga osoba drużyny drugiej, itd.
10. **Przemieszczanie zawodników:** Zawodników można przesuwac jedynie przy swojej kolejności ruchu.
11. **Auty:** Piłka całym obwodem przekroczy linię boczną. Ustawiamy piłkę w miejscu przekroczenia linii. Uderzamy Piłkarzem w piłkę, a następnie uderzamy Zawodnikiem w piłkę lub przybliżamy się do piłki.
W pierwszej części ruchu gol jest wówczas, gdy piłka przed przekroczeniem linii bramkowej całym obwodem, po drodze dotknie któregośkolwiek zawodnika.
Aut powoduje Gracz, który wykonał ruch a nie Zawodnik od którego odbiła się piłka.
12. **Faule.** Faul jest wówczas gdy:
 - A. Przed uderzeniem w piłkę zawodnik uderzy w zawodnika drużyny przeciwnej lub
 - B. Zawodnik wskoczy na drugiego Zawodnika. Wówczas zdejmujemy zawodnika i ustawiamy go obok.
Piłkę ustawiamy w miejscu faulu. Uderzamy bezpośrednio Piłkarzem w piłkę w kierunku bramki.
13. **Zawodnik w bramce:** W przypadku jeśli Zawodnik jakiegokolwiek drużyny znajduje się całym obwodem w bramce, należy go niezwłocznie usunąć z bramki i umieścić obok bramki na linii bramkowej.
14. **Zwycięzca meczu:** Mecz wygrywa Gracz lub drużyna, która w zależności od uzgodnień na początku meczu pierwsza strzeli określoną liczbę goli lub zdobędzie większą liczbę goli w określonym czasie.
W przypadku remisu zwycięzcę należy wyłonic strzelając rzuty karne.
15. **Turnieje:** Przy rozgrywaniu Turniejów w systemie pucharowym zwycięzcy meczu przechodzą do dalszej gry w Turnieju.
Przy rozgrywaniu Turniejów w systemie każdy z każdym dopuszcza się remisy.
Zwycięzca meczu otrzymuje 3 punkty, zaś za remis otrzymuje się 1 punkt.

§ 7

Zasady Turnieju i czas gry

1. Celem każdego Turnieju jest wyłonic zwycięzców Turnieju.
2. Każda drużyna powinna przybyć na miejsce rozgrywania Turnieju na co najmniej 15 minut przed określonym terminem i godziną rozpoczęciem losowania Turnieju i własnego meczu.
3. O wyznaczonej godzinie rozpoczęcia Turnieju sędzia przypomina podstawowe zasady Turnieju, a Organizator przeprowadza losowanie drużyn.
4. Mecze można rozgrywać każdy z każdym (przy mniejszej liczbie zgłoszonych drużyn) lub systemem pucharowym. Przy większej liczbie drużyn rekomendujemy system pucharowy.
5. Czas meczu będzie uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn, czasu zarezerwowanego na Turniej.
6. Dyskwalifikacje: Drużyna może być zdyskwalifikowana z Turnieju w przypadku jeśli:
 - A. Kapitan (osoba dorosła) nie zapisze drużyny na Listę uczestników drużyn w Turnieju lub
 - B. Nie zaakceptuje zasad Regulaminu Turnieju lub
 - C. Drużyna nie przybędzie w komplecie na czas rozpoczęcia własnego meczu.W jednym z trzech powyższych przypadków drużyna przeciwna zostaje zwycięzcą meczu.
7. Rekomendujemy, aby mecze eliminacyjne trwały po 5 minut przy większej ilości drużyn, lub po 10 minut przy mniejszej ilości drużyn.
8. O czasie gry decyduje Organizator danego Turnieju.
9. Mecze zakończone remisem rozstrzyga się przez rozegranie serii rzutów karnych.

§ 8

Miejsce rozgrywek - eliminacji

- Miejsce prowadzenia Turniejów lokalnych i wojewódzkich.
W zależności od ilości zgłoszonych drużyn oraz zgłoszeń od Organizatorów wspierających Turnieje będą rozgrywane m.in. w:
 - Własne lub wskazane siedziby Organizatorów wspierających.
 - Kluby piłkarskie.
 - Akademie piłkarskie.
 - Ośrodki: WOSIR, MOSIR.
 - Stadiony.
 - Szkoły.
 - Hotele i pensjonaty.
 - Świetlice Urzędów Miast i Gmin.
 - Świetlice i Ośrodki Caritas.
 - Siedziby zainteresowanych firm.
- Finały zostaną rozegrane w ramach I Międzynarodowych Targów Piłkarskich ŚWIAT PIŁKI na PGE Narodowy.
- Adres Finałów: PGE Narodowy w Warszawie, Al. Ks. J. Poniatowskiego 1.
- Daty i miejsca Turniejów lokalnych i wojewódzkich zostaną podane na stronach <http://www.gamesball.pl>.
- Dodatkowo kapitanowie drużyn będą powiadamiani o Turniejach indywidualnie drogą e-mailową.

§ 9

Turnieje eliminacyjne i Finał

W zależności od ilości drużyn przewiduje się 4 stopniowe Turnieje eliminacyjne:

- Turnieje lokalne**, prowadzone w miejscowościach, w których zgłosi się najwięcej zainteresowanych drużyn oraz Organizator wspierający gotowy do przeprowadzenia Turnieju lokalnego.
- Turnieje wojewódzkie**, prowadzone na szczeblu wojewódzkim, zwykle w miastach wojewódzkich.
W Turniejach wezmą udział zwycięzcy (po 3 drużyny) Turniejów lokalnych z tego województwa.
- Turniej o Puchar Polski**, rozgrywane na PGE Narodowy.
W Turnieju wezmą udział zwycięzcy (po 3 drużyny) Turniejów wojewódzkich.
- Turniej o Puchar Międzynarodowy**, rozgrywany na PGE Narodowy.
 - Uczestnikami Turnieju będą drużyny reprezentujące poszczególne kraje.
 - W pierwszej kolejności kraj będą reprezentowały drużyny (osoby) pochodzące z danego kraju.
 - W przypadku braku zgłoszeń takich drużyn wybrany kraj mogą reprezentować drużyny pochodzące z Polski.
- Turniej finałowy o Puchar Turnieju „Warsaw Cup 2017”**, rozgrywany na PGE Narodowy.
W Finale zagrają 32 zwycięskie drużyny z dwóch Finałów rozgrywanych w poprzednich dniach w ilości:
 - 16 najlepszych drużyn z Turnieju o Puchar Polski oraz
 - 16 najlepszych drużyn z Turnieju o Puchar Międzynarodowy
 Jeśli do tego finału nie zgłosi się jedna z wyżej wymienionych drużyn, w to miejsce wchodzi kolejna drużyna.

§ 10

Terminy zgłoszeń i przeprowadzenia Turnieju.

- Terminy zapisywania drużyn do Turnieju:

Przebieg eliminacji i finału	Miejsce	Termin	Godziny
Zgłoszenia do rozgrywek lokalnych	http://zapisy.gamesball.pl/	do 11.03.2017	do 24.00
Eliminacje Lokalne	Do ustalenia	do 19.03.2017	
Eliminacje Wojewódzkie	Do ustalenia	do 02.04.2017	
Eliminacje Centralne krajowe	PGE Narodowy	07.04.2017	12.00:16:00
Eliminacje Centralne międzynarodowe	PGE Narodowy	08.04.2017	12.00:16:00
Finał Turnieju i wręczenie nagród	PGE Narodowy	09.04.2017	12.00:16:00

- Losowanie Turnieju finałowego o Puchar Polski - 7 kwietnia 2017 roku o godzinie 12.00.
- Losowanie Turnieju finałowego o Puchar Międzynarodowy - 8 kwietnia 2017 r. o godzinie 12.00.
- Losowania Turnieju finałowego o Puchar „Warsaw Cup 2017” - 9 kwietnia 2017 r. o godzinie 12.00.
- Wszystkie losowania odbędą się na głównej płycie PGE Narodowy w strefie Gamesball nr 269.

§ 11

Koszty uczestnictwa w Turnieju

- Zgłoszenie i udział w Turnieju jest bezpłatne.
- Drużyny pokrywają jedynie we własnym zakresie koszty dojazdu i ewentualnego zakwaterowania.
- Wejście na Targi, gdzie odbywać się będą Turnieje Finałowe jest odpłatne.
- Ceny biletów na Targi (a tym samym na Turnieje Finałowe) wynoszą:
 - 10zł - Bilet ulgowy jednodniowy
 - 20zł - Bilet normalny jednodniowy
 - 40zł - Bilet rodzinny jednodniowy
 - 20zł - Kartę 3-dniowy (ulgowy)
 - 40zł - Kartę 3-dniowy (normalny)
- Pakiety cenowe:
 - Bilety ulgowe: młodzież do 18 roku życia i studenci za okazaniem ważnej legitymacji do 25 roku życia
 - Bilet rodzinny: rodzice (opiekunowie) + 2 dzieci od 8 do 18 roku życia, rodziny z Kartą Dużej Rodziny
 - Dzieci do lat 7 wstęp wolny
 - Studenci AWF do 25 roku życia za okazaniem ważnej legitymacji wstęp wolny po rejestracji
- Po 3 drużyny zwycięzcy każdego Turnieju wojewódzkiego otrzymają od Organizatora bezpłatne wejściówki na cały Turniej a tym samym na 3 dni Targów.

§ 12

Sprzęt

1. Sprzęt do gry na poziomie Turniejów lokalnych i wojewódzkich w postaci stołowych gier Gamesball należy sobie zorganizować, w tym można:
 - A. Zakupić od Spółki Gamesball wg aktualnego cennika: <http://www.gamesball.pl/Cennik>.
 - B. Wynająć od Spółki Gamesball w cenie promocyjnej 50 zł + VAT / dzień + koszt transportu.
 - C. Poszukać Sponsora, który w imieniu Organizatora wspierającego zorganizuje Gry.
2. Sprzęt do Gry na poziomie Turniejów Finałowych udostępni Organizator główny.

§ 13

Ogłoszenie wyników oraz zadania Organizatorów

1. Bezpośredni nadzór nad zgodnością przebiegu każdego Turnieju sprawuje sędzia główny danego Turnieju. Przy większej liczbie zgłoszonych drużyn z uczestników należy stworzyć Zespół sędziów pomocniczych.
2. Oficjalne ogłoszenie wyników Turniejów będzie znajdowało się na stronie <http://www.gamesball.pl>.
3. Zadaniem Organizatorów Turniejów będzie przesłanie listy wszystkich drużyn wraz z wynikami do Organizatora głównego, celem zamieszczenia wyników przez Organizatora głównego na stronie <http://www.gamesball.pl>.
4. Wskazane jest, aby z całego Turnieju oraz rozdania nagród wykonywane były filmy i zdjęcia, które będą zamieszczane na stronie internetowej Organizatorów oraz na portalach społecznościowych.

§ 14

Nagrody

1. Każdy Uczestnik Turnieju otrzyma od Organizatora dyplom.
2. Zwycięzcy Turniejów otrzymają nagrody.
3. Dla zwycięzców poszczególnych Turniejów przewidziane są nagrody.
4. Dla zwycięzców Turniejów nagrody ufundowali m.in. PZPN, Organizator Targów i inne firmy.
5. Informacje o nagrodach zostaną podane w późniejszym terminie na stronie <http://www.gamesball.pl>.

§ 15

Zgody i prawa

Pełnoletni Uczestnik Turnieju oraz opiekun Uczestnika Turnieju niepełnoletniego wyrażają zgodę na:

1. Udostępnianie swoich danych osobowych Organizatorowi, Partnerom i Sponsorom Turnieju oraz innym podmiotom, współpracującym z Organizatorem przy organizacji Turniejów Gamesball dla celów marketingowych oraz
2. Nieodpłatne wykorzystywanie przez Organizatorów swojego wizerunku, utwalonego w związku z uczestnictwem w Turnieju, dla celów zorganizowania Turnieju oraz promocji innych turniejów Gamesball.

§ 16

Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego Regulaminu.
2. Regulamin niniejszy jest udostępniany do wglądu w siedzibie Organizatora i na stronie Organizatora.
3. Regulamin zatwierdzono w dniu 27 stycznia 2017 roku.

Aktualizacja Regulaminu z dnia 07.03.2017 r.